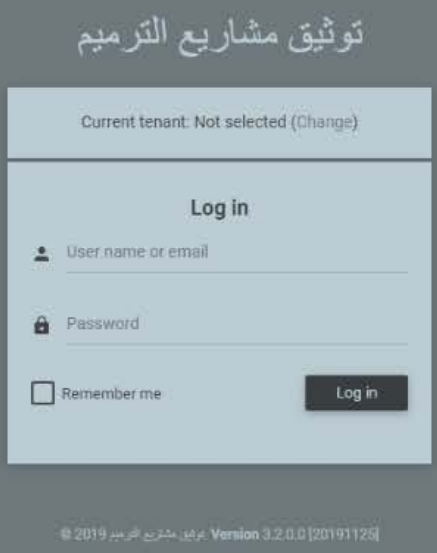


دليل استخدام

نظام المشترك للمؤسسات العاملة في الترميم

نسخة اولي

اعداد : زهدي بالي

المكتب الفني لبرنامج اعمار البلدات القديمة في القدس

جدول المحتويات

مقدمة 3

عن النظام 3

1. Lookups 4

2. **المباني والوحدة السكنية** 5

3. طلبات الترميم 6

4. المشاريع 7

5. تقارير 8

6. عام 9

عن النظام

يهدف هذا المشروع الى خلق نظام من التواصل ما بين المؤسسات العاملة في مجال الترميم في البلدة القديمة في القدس من خلال ايجاد قاعدة بيانات من اجل توثيق المباني التي تم ترميمها داخل البلدة القديمة في القدس. قام بتنفيذ المشروع مؤسسة التعاون بتمويل من خلال منحة صندوق الاقصى تحت ادارة البنك الاسلامي للتنمية في مدينة القدس.

هذا الدليل تم عمله من اجل إعطاء إرشادات للمستخدم عن كيفية استخدام النظام بسهولة، بالطبع لم يتم شرع موضوع الخرائط والذي هو بحاجة لمختص أنظمة معلومات جغرافية للعمل عليه.

يتكون النظام مكونات رئيسية وهي كتالي:

1- Lookups: وهي أمور مساعدة يتم استخدامها اثناء العمل على طلبات الترميم والمشاريع من الأمثلة الممول، نوع الترميم، مكونات المبنى وغيرها
2- المباني والوحد السكنية : وهي المكونات التي يتم استلام الطلب على أساسها.
3- طلبات الترميم
4- المشاريع
5- التقرير

LOOKUPS.1

هي أمور مساعدة يتم استخدامها اثناء العمل على طلبات الترميم والمشاريع من الأمثلة الممول، نوع الترميم، مكونات المبنى وغيرها، ويكمن للجدول التالي تلخيص أثر تلك الأمور:

البند	مكان اثره	تأثيره
Building Type	البناية	يستخدم لتحديد نوع البناية هل هي سكني ام تجاري او غيره، مثال المدرسة المزهرية نوعها مدرسة او معلم
Neighborhood	Building	ستخدم لتحديد الحي الذي تقع فيه البناية
Building Uses	Building	يستخدم لتحديد كيفية استخدام البناية هل هي سكني ام تجاري او غيره، مثال المدرسة المزهرية تستخدم سكني
Building Unit Contents	Building unit	يستخدم لتحديد مكونات الوحدة السكنية
Intervention Type	Application	يستخدم لتحديد كيف سيتم معاملة طلب الترميم هل هو ترميم شامل ام طارئ او غيره.
Property Ownership	Application	يستخدم لتحديد مالك المبنى لمقدم الطلب.
Restoration Type	Application	تستخدم إذا كان الطلب ترميم محدود هل الترميم للمطبخ او الحمام او اكثر من خيار
Donor	project	تستخدم لتحديد الممول الخاص بالمشروع

الفيديو

1- لكيفية ادخال Building Type (انقر هنا)
2- لكيفية ادخال Neighborhood (انقر هنا)
3- لكيفية ادخال Building Uses (انقر هنا)
4- لكيفية ادخال Property Ownership (انقر هنا)
5- لكيفية ادخال Building Unit Contents (انقر هنا)
6- لكيفية ادخال Intervention Type (انقر هنا)
7- لكيفية ادخال Restoration Type (انقر هنا)
8- لكيفية ادخال Donor (انقر هنا)

2. المباني والوحدة السكنية

تم بناء النظام على أساس ان كل طلب يجب ان يكون ضمن وحدة سكنية داخل مبنى، وبالتالي يجب ربط إي طلب ترميم بوحدة سكنية داخل المبنى، ويتكون بالطبع المبني من عدة وحدة سكنية.

الفيديو

المباني

1- كيفية ادخال المباني (انقر هنا)
2- كيفية تعديل المباني (انقر هنا)
3- كيفية عرض المباني (انقر هنا)

ملاحظة يمكن أيضا ادخال المبنى من خلال صفحة ادخال طلب ترميم

الوحد السكنية: لا يمكن إدخالها الا من خلال الطلبات ، راجع قسم الطلبات، ويمكن استعراضها من خلال (انقر هنا)

ملاحظة يمكن أيضا ادخال وحدة سكنية من خلال صفحة ادخال طلب ترميم

3. طلبات الترميم

يحتوى النظام على الية لإدخال معلومات الطلب ومرفقات له كصورة او غيره، ويمكن لكل رفض طلب ترميم او قبوله وتحويله للمشروع

الفيديو

1- كيفية ادخال طلب ترميم لمبنى جديد ووحدة سكنية جديدة (انقر هنا)
2- كيفية ادخال طلب ترميم لمبنى قائم (انقر هنا)
3- كيفية تحميل ملفات لطلب الترميم (انقر هنا)
4- كيفية استرجاع ملفات طلب ترميم (انقر هنا)
5- كيفية تعديل طلب ترميم (انقر هنا)
6- كيفية رفض طلب ترميم (انقر هنا)
7- كيفية قبول طلب ترميم (انقر هنا)

4. المشاريع

كل مشروع يجب ان يأتي من طلب ترميم، لا يقبل النظام مشروع دون طلب ترميم.

الفيديو

- كيفية تحويل الطلب الموافق عليه او الطلبات لمشروع (انقر هنا)، ملاحظة يمكن دمج أكثر من طلب ترميم في المشروع.
- كيفية تعديل وإدخال بيانات المشروع (انقر هنا)
- كيفية تحميل ملفات للمشروع (انقر هنا)
- كيفية استرجاع ملفات للمشروع (انقر هنا)

5. تقارير

الفيديو

- تقرير لطلب ترميم (انقر هنا)
- تقرير لطلبات الترميم بحسب مدخلات معينة (انقر هنا)
- تقرير لمشروع (انقر هنا)
- تقرير للمشاريع بحسب مدخلات معينة (انقر هنا)

6. عام

- كيفية الدخول (انقر هنا)
- في حال ان النظام أنهي صلاحية المستخدم، كيف العمل دون ان يتم فقدان الادخال (انقر هنا)
- الخروج من النظام (انقر هنا)
- Dashboard يحتوي النظام على مؤشرات مثل عدد المستفيدين ، الغرف ، وغيرها

